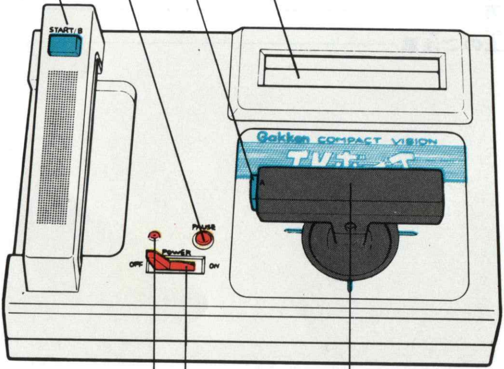


しがいせん　エックスねん　とりあつかいせつめいしょ
●市街戦200Ｘ年●取扱説明書

このたびは，学研のＣＯＭＰＡＣＴ ＶＩＳＩＯＮ ＜ＴＶボーイ＞のゲームカートリッジをお買い上げくださいまして，どうもありがとうございます。この取扱説明書をよくお読みになり，正しくお使いください。

目次

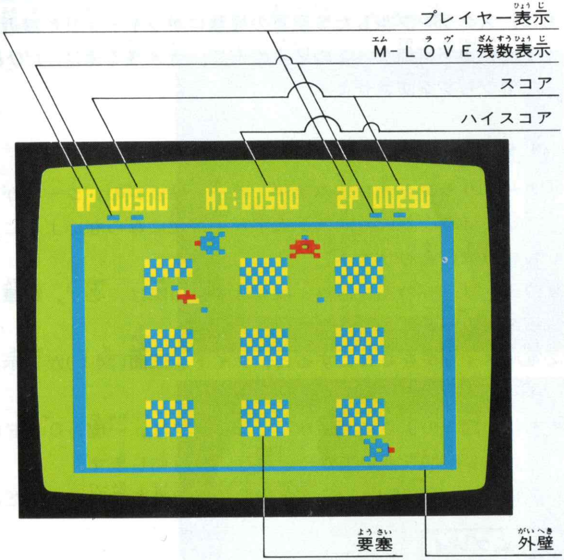
各部の名称

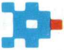


●スタート／Bボタン
●ポーズボタン
●Aボタン
●ゲームカートリッジ差込口
START/B
PAUSE
POWER
OFF
ON
Gakken COMPACT VISION
●ジョイスティック
●電源スイッチ
●パイロットランプ



哨戒ロボット・M-LOVE　■　M-LOVEの弾丸





迎撃ロボット・sI



爆撃ロボット・sII　■　sI／sIIの弾丸

※テレビによって，画面の色が多少異なる場合があります。

遊び方

西暦200Ｘ年，大国間の緊張高まる世界には，高度に発達した未来都市が林立していた。——隣接国Ｓの要塞都市に迷い込んでしまった，われわれの哨戒ロボット・Ｍ-ＬＯＶＥは，たちまち，Ｓ陸軍の迎撃ロボット・ｓＩの攻撃を受けた。はるか空からは，爆音とともに，スクランブルしたＳ空軍の爆撃ロボット・ｓⅡが接近してくる。脱出不可能な，この要塞都市で，生き残る道はただひとつ。——ヤツらを全滅させよ!!

準備

①カートリッジを差し込みます。カートリッジの，シールがついているほうを手前に向け，文字が上下逆にならないように，正しい位置に合わせます。

＊カートリッジの差し込み，取りはずしの際は，必ず，**電源スイッチ**をＯＦＦにしてください。

②電源スイッチをＯＮにすると，**タイトル画面**(図１)が表示されます。

＊もし，図１のように画面が写らないときは，一度，ＯＦＦにして，少し時間をおいてから，再び，ＯＮにします。
詳しくは，〈ＴＶボーイ〉本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームプレイ

③タイトル画面に続いて，**プレイヤー選択画面**(図２)が表示されます。ジョイスティックを上に倒すとＩＰＬＡＹＥＲに，下に倒すと２ＰＬＡＹＥＲＳに，▶マークが移動し，プレイヤーの

人数を選択できます。

＊２ＰＬＡＹＥＲＳを選択した場合は，ミスをすると，プレイヤー交替になります。

④スタート／Ｂボタンを押すと，ゲームが始まります。

＊プレイヤー選択画面が表示されてから，約10秒間スタート／Ｂ

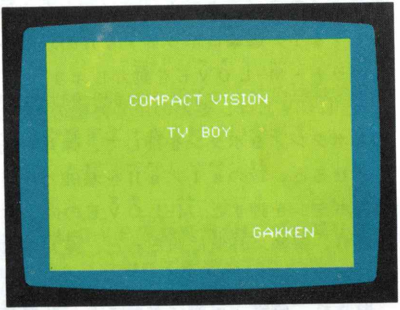


図１

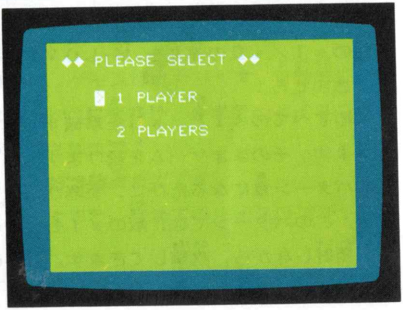


図２

ボタンを押さず，そのままにしておくと，自動的に**デモンストレーションゲーム**が始まります。

＊デモンストレーションゲームが表示されているとき，**A ボタン／B ボタン／ジョイスティック**を操作すると，再び，プレイヤー選択画面にもどります。

⑤ジョイスティックを上／下／左／右に倒して，敵の**迎撃ロボット・sⅠ／爆撃ロボット・sⅡ**の攻撃をかわしながら，**哨戒ロボット・M-LOVE**を動かします。

＊M-LOVEは，要塞の中や外壁の外へは進めません。

⑥**A ボタン／B ボタン**を押して，**弾丸**を発射します。弾丸を命中させると，敵のsⅠ／sⅡを撃破できます。

＊Aボタンを押すと，M-LOVEの向いている方向に弾丸が発射され，要塞／外壁に当たると，弾丸は消滅します。

＊Bボタンを押すと，M-LOVEの向いている右前方に弾丸が発射され，要塞／外壁に当たると，**乱反射**します。要塞／外壁に8回当たると，弾丸は消滅します。

＊敵のsⅠ／sⅡの弾丸を，M-LOVEの弾丸で爆破することはできません。

⑦敵の**すべての**sⅠと，sⅡを撃破すると，次のパターンに変わります。そのままゲームを続けます

⑧**5パターン目**になるたびに，要塞が消滅し，**外壁だけ**になります。このパターンでは，敵のsⅠも，その周囲の全方向に弾丸を発射しながら，攻撃してきます。ほかのパターンと同様に，ゲームを続けます。

得点

⑨次のとき，得点になり，スコアにトータル表示されます。

- 敵のｓⅠを撃破したとき：50点
- 敵のｓⅡを撃破したとき：200点

＊パターンを5つ終わらせるたびに，ボーナスとして，M-LOVE残数表示が1つずつ増えます。ただし，表示が3つになると，それ以上は増えません。

＊スコアに表示される得点は99,950点までです。それを越えると，自動的に0にもどり，そのままゲームを続けられます。

ミス

⑩次のとき，ミスになり，M-LOVE残数表示が1つずつ減ります。

- M-LOVEが敵のｓⅠ／ｓⅡの弾丸で撃破されたとき。
- M-LOVEが敵のｓⅠ／ｓⅡに接触してしまったとき。

ゲーム終了

⑪M-LOVEが全滅すると，ゲームは終わりです。自動的にゲーム終了画面（10ページ・図3）に変わり，今までのハイスコアと今のゲームの得点が表示されます。

＊表示されるハイスコアは99,950点までです。

＊電源スイッチをOFFにすると，今までのハイスコアがリセットされます。

⑫もう一度ゲームをするときは，ゲーム終了画面が表示されてい



図3

るときに，スタート／Bボタンを押します。再び，ゲームが始まります。

＊ゲーム終了後，約10秒間そのままにしておくと，自動的にタイトル画面に変わります。

＊ゲーム終了画面が表示されているとき，Aボタン／ジョイスティックを操作すると，ゲーム選択画面（図２）に変わります。その場合は，再び，③から始めます。

ポーズボタンについて

⑬ゲームを途中で一時止める場合は，**ポーズボタン**を押します。もう一度，ポーズボタンを押すと，再び，ゲームが始まります。

使用上のご注意

- この製品は，電子部品を使用した，たいへん精密なものです。次の点に注意し，末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶつけたり落としたりして，衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ，ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり，水にぬらしたりして，汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で，ふかない。
- 使用方法に従って，正確に取り扱う。特に，ゲームカートリッジの差し込み，取りはずしの際は，必ず，本体の電源スイッチをＯＦＦにする。

- この製品につきまして，万一不備な点がございましたら，下記までご連絡ください。

学研

(株)学研 知育トイ・ホビー事業部 サービス係

〒146 東京都大田区仲池上1-17-15

☎03(754)5343

Gakken
市街戦200Ｘ年

Gakken COMPACT VISION

TVボーイ